

Critères d'un projet d'amélioration

- Il facilite le développement, il résout un problème lié aux relations entre les hommes, à l'amélioration des coopérations, des formations, à la solidarité, au développement des personnes et des collectifs.
- Il s'appuie sur des problématiques qui sont mentionnées.
- Il s'attaque aux causes, pas aux symptômes.
- Il s'appuie sur des arguments raisonnables qui sont énumérés.
- Il tient compte de toutes les parties prenantes et considère d'autres possibilités.
- Il comprend autant que faire se peut un plan d'action et un échéancier. Quoi ? Où ? Quand ? Comment ? Combien ?

La proposition d'amélioration est **SMARTEF** (Spécifique, Mesurable, Acceptable, Réaliste, Temporellement défini, Environnementale et Fun)



*Tu as dormi pendant des siècles innombrables,
ce matin ne veux-tu point te réveiller ?*



LE JEU DU TAO

**L'ART DE LA COOPÉRATION
AGIR, ENSEMBLE, ICI ET MAINTENANT**

Énoncer sa quête, lancé le dé, oser se dire, accepter l'autre, répondre aux questions, aider chacun à réussir son souhait, c'est déjà jouer au jeu du Tao.

La règle du jeu

Le but du jeu est de coopérer à la réalisation des souhaits énoncés par les autres joueurs et de faire émerger ensemble des projets en faveur du bien commun et de l'intérêt général. Chacun doit trouver en soi les qualités à sa disposition pour aider autrui.

Aider, c'est gagner !

Le rituel du jeu du tao

« L'art du Jeu du Tao est celui de la coopération.

En choisissant la pierre qui va vous représenter sur le Taoban, vous acceptez de mettre votre expérience au service de chaque joueur pendant la partie, et d'assister dans la mesure de vos moyens le joueur de votre choix, votre Buddy, au-delà de la partie. Etes vous d'accord ?

Le joueur de Tao s'engage à la bienveillance, la clarté, l'écoute et le respect de la liberté de parole de chacun, Etes vous d'accord ?

Le joueur de Tao ne parle que de lui et de sa façon de ressentir les autres, il n'a pas d'autre adversaire que lui-même. Êtes-vous d'accord ? Prenez une pierre et énoncez votre souhait . »

Exemples de quêtes

Pro/perso :

Trouver ma place, le job de mes rêves
Faire entendre ma voix
Devenir...
Changer de lieu de vie
Prendre des risques
Gagner de l'argent
Vivre de mes talents
Harmonie pro/perso
Suivre une formation au jeu du Tao, à la sociocratie, à l'animation de délibération

Relationnelle :

Apprendre à coopérer
Avoir du temps pour...
Mieux communiquer
Me réconcilier avec...
Trouver un accord avec...
Vivre en harmonie
Vivre en paix, etc.
Trouver un compagnon
Trouver une compagne

Épanouissement :

Méditer, savoir respirer
Changer, Manger mieux,
Dormir mieux, Être utile
Vivre le moment présent
Vivre dans la joie
Vivre mes valeurs
Faire un sport, etc.

Créative :

Écrire, Peindre, Chanter
Danser, Faire du théâtre,
Créer mon entreprise, etc.

Collective citoyenne :

Créer un écovillage
Créer une monnaie libre
Changer de gouvernance
Créer une association
Créer une école, un circuit-court, amap, un jardin partagé, une coopérative
Créer une ferme d'avenir
Créer une ferme urbaine
Créer un mouvement de la transition
Organiser une assemblée citoyenne

2

Tao feedback

1 - Remettre des Taopoints selon ce que tu as ressenti.

Parle de ton ressenti, de ce que tu as compris ou pas, de la façon dont tu as vécu l'intervention.

"Dans ce que tu as dit, j'ai retenu, compris, ressenti, aimé .."

2 - **1 min** : Soit clair-e et concis-e pour que ton retour puisse être entendu et compris. Trop de parole dilue le message.

La personne qui reçoit le feedback doit écouter et se taire; elle ne peut ni se justifier, ni répondre.

1

Les épreuves

Chaque joueur confronte sa quête à 3 sortes d'épreuves :

- **Les cases Blanches** : les questions terre, eau, feu, air.
- **Les cases Noires** : réaliser une épreuve individuelle ou co-créer un projet avec les autres participant-e-s.
- **Les cases Tao** : suggestions pour s'engager.

Les mondes

- **Terre** : Clarification de la quête
- **Eau** : Les ressources
- **Feu** : Les obstacles
- **Air** : Les rituels à mettre en place, les habitudes à laisser...

3

Passer de :

Tu as dit que => J'ai entendu, j'ai compris...

Tu es comme ci => L'effet que je ressens...

Tu n'as pas dit => J'aurai eu besoin...

Ce n'est pas bien => Je pense que...

Tu devrais, il faut => Je t'invite à...

Absolument ... => Si tu le sens.

C'est idiot, => C'est une approche.

Accepter l'autre, l'aider, apprendre à vivre ensemble, s'engager dans une direction porteuse d'avenir.
Trouver ce qui réunit, être d'accord sur nos désaccords.

Il s'agit d'utiliser le questionnement mutuel, le bon sens des autres joueurs afin d'identifier les croyances et préjugés qui nous freinent dans l'accomplissement de nos objectifs et de trouver en soi les qualités pour les réaliser.

Le principe libère l'intelligence collective et favorise l'apprentissage en équipe.

Ton Tao

Inscris le prénom de tes partenaires

J. 1:

J. 2:

J. 3:

J. 4:

J. 5:

J. 6:

à remplir pendant la partie

Ma quête:

Carte(s) question:

Carte Taoracle n° :

Engagements pour toi-même :

Projet de la table :

Engagements pour la quête collective :

Nom du buddy & téléphone :