

La règle du jeu

Le but : Aider les autres joueurs à réaliser leur quête, leurs projets, leurs objectifs. Aider c'est gagner. Une quête doit pouvoir s'accomplir dans la non-violence vis-à-vis de soi-même et des autres.

Le Jeu du Tao est un art de l'échange et du langage qui invite à la bienveillance, la clarté, l'assertivité, l'écoute et le respect de la liberté de parole de chacun.

L'esprit de la règle est de **jouer avec et non pas contre** ses partenaires.

Le jeu du tao se rémunère en participation consciente. Chacun remet en fin de partie ce qu'il lui semble juste de donner.

Un dialogue avec des règles simples

Liberté : Chacun parle librement de lui de ses désirs, de ses indignations, de sa façon de voir et ressentir les choses.

Egalité : Chacun a le même temps de parole, chacun écoute, chacun réagit.

Fraternité : Accepter l'autre, l'aider, apprendre à vivre ensemble, s'engager dans direction porteuse d'avenir. Trouver ce qui réunit, être d'accord sur nos désaccords.

Il s'agit d'utiliser le questionnement mutuel, le bon sens des autres joueurs afin d'identifier les croyances et préjugés qui nous freinent dans l'accomplissement de nos objectifs et de trouver en soi les qualités pour les réaliser.

Le principe libère l'intelligence collective et favorise l'apprentissage en équipe.

Les épreuves

Chaque joueur confronte sa quête à 3 sortes d'épreuves :

- les cases Blanches, les questions terre, eau, air, feu,
- les cases Noires, pour co-crée un projet avec les autres joueurs,
- Les cases Tao, des conseils pour s'engager.

A chaque épreuve, le même rituel est mis en place :

- Le joueur reçoit dé et sablier du joueur précédent, jette le dé, va sur une case, tire une carte et la lit à haute voix.

-Lorsqu'il se sent prêt, il tourne le sablier, suit les instructions de la carte. Les autres participants peuvent le questionner pour l'aider à être le plus concret possible.

Le temps du "Tao feedback"

Lorsque le temps est écoulé, c'est à son tour d'écouter. Chaque participant est invité :

- 1 - à remettre dans la main du joueur de 1 à 5 Taopoints, selon ce qu'il a ressenti.
- 2 - à justifier ensuite son choix en 1 mn maximum. Chacun parle alors de lui-même et de la façon dont il a vécu l'intervention du joueur: "Dans ce que tu as dit, j'ai retenu, compris, ressenti, aimé .."

Le joueur doit écouter et se taire; il ne peut ni se justifier, ni répondre.

Le tao-feed-back permet au joueur de découvrir quel est l'écart entre ce qu'il a dit ou cru dire et ce que les autres entendent, croient entendre, pensent et ressentent.

Lorsque tous les participants se sont exprimés, le Taoanimateur donne son retour.

Le joueur donne alors dé et sablier au joueur à sa gauche, qui prend la main.



Le rituel du jeu du tao

« L'art du Jeu du Tao est celui de la coopération.

En choisissant la pierre qui va vous représenter sur le Taoban, vous acceptez de mettre votre expérience au service de chaque joueur pendant la partie, et d'assister dans la mesure de vos moyens le joueur de votre choix, votre Buddy, au-delà de la partie. Etes vous d'accord ?

Le joueur de Tao s'engage à la bienveillance, la clarté, l'écoute et le respect de la liberté de parole de chacun, Etes vous d'accord ?

Le joueur de Tao ne parle que de lui et de sa façon de ressentir les autres, il n'a pas d'autre adversaire que lui-même. Etes-vous d'accord?

Prenez une pierre et énoncez votre souhait . »

Nom:

Prénom: ¹

Mobile:

Courriel:

Ville

Code Postal

Ma quête:

Le projet d'intérêt général que je propose

Date:

Signature

*à remplir après la partie et remettre à l'animateur
Pour tirer un profit maximum de l'expérience,
prends 5 minutes de réflexion et réponds aux questions suivantes :*

Qu'as-tu appris sur ta quête ?

Qu'as-tu appris sur toi ?

Qu'as-tu appris sur les autres ?

Penses-tu que ta quête va s'accomplir plus aisément ? Pourquoi ?

Penses-tu que le projet collectif va s'accomplir ? Pourquoi ?

Quelles sont selon toi les 3 priorités stratégiques ?

Quelles sont les opportunités à saisir ?

Quels éléments de ta partie vas-tu mettre en pratique dans ta vie quotidienne ?

Que penses-tu de l'animation de cette partie ?

Quelles sont les pistes de progrès ?

Inscris le prénom de tes partenaires

Joueur 1:

Joueur 2:

Joueur 3:

Joueur 4:

Joueur 5:

Joueur 6:

à remplir pendant la partie

Carte question:

Carte Taoracle n° :

Engagements pour toi-même :

-

Projet de la table :

Engagements pour la quête collective :

Nom du buddy & téléphone :

